



READY TEDDY, GO!

## PROJEKT

Projekt "Ready Teddy Go!" jest adresowany do uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych, którzy są często wykluczeni z tradycyjnego systemu edukacji i kierowani do klas specjalnych w ramach tej samej placówki lub do szkoły specjalnej. Nawet jeśli ci uczniowie są włączeni do klas masowych, na późniejszym etapie są dyskryminowani w wielu aspektach życia. W społeczeństwie nie mają tylu przyjaciół ani okazji do nawiązania znajomości, a w życiu zawodowym ich możliwości są znacznie bardziej ograniczone niż w obszarze edukacji.

Aby przeciwdziałać zagrożeniom, jakie może nieść wspomniana dyskryminacja, projekt ma na celu rozwinięcie kluczowych umiejętności i zwiększenie wiedzy poprzez innowacyjne podejście do pracy z dziećmi z niepełnosprawnością. TEDDY Avatar wyposażony w wielomodułowy system odpowie więc na zdiagnozowane potrzeby młodych uczniów z SPE. Pomoże on rozwinąć ich umiejętności społeczne i wzmocnić ich cechy osobowościowe.



Co-funded by  
the European Union

## CELE

- Promocja włączenia społecznego i różnorodności we wszystkich obszarach edukacji.
- Transformacja cyfrowa poprzez rozwijanie gotowości cyfrowej, większych możliwości adaptacyjnych i zdolności u uczniów z SPE oraz edukatorów.
- Rozwój umiejętności społecznych/obywatelskich oraz cyfrowych u uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych.

## PARTNERZY



Politechnika Lodzka



Fundacja Instytut Re-Integracji Społecznej



Fondazione Istituto dei Sordi di Torino ONLUS



A & A Emphasys Interactive Solutions Ltd.



Associació Programes Educatius Open Europe



e-Nable Greece



Sutrikusio intelekto žmoniu globos bendrija "Vilniaus Viltis"

## KONTAKT



[www.readyteddygo.eu](http://www.readyteddygo.eu)



<https://www.facebook.com/ReadyTeddyGoProject>

## GRUPY DOCELOWE

- Szkoły specjalne/ centra terapii, rodzice, nauczyciele, edukatorzy
- Gminy, organizacje pozarządowe i media
- Organizacje pozarządowe/stowarzyszenia/ośrodki zorientowane na wykorzystanie narzędzi cyfrowych w pracy z uczniami o specjalnych potrzebach edukacyjnych
- Dzieci ze spektrum autyzmu, z niepełnosprawnością intelektualną lub szczególnymi trudnościami w uczeniu się

## REZULTATY

1. **E-kompendium:** lista istniejących rozwiązań i praktyk stosowanych w krajach partnerskich w celu promowania kluczowych kompetencji uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych (SPE).
2. **Szkolenie online dla nauczycieli/edukatorów** Edukacji Specjalnej wraz z wnioskami z praktyk zawartych w (e-)kompendium, wskazówkami i poradami dla rodziców.
3. **TEDDY Avatar:** aplikacja mająca na celu wspieranie umiejętności społecznych, obywatelskich i cyfrowych u uczniów z SPE w wieku 9-14 lat, z możliwością kodowania aktywności przez nauczyciela.
4. **E-platform:** mająca na celu udostępnienie materiałów edukacyjnych i dydaktycznych, narzędzi, metod, metodologii oraz zgromadzenie wszystkich rezultatów projektu i innych zasobów, z interaktywną przestrzenią dla użytkowników do dzielenia się doświadczeniami i najlepszymi praktykami.

