

# Newsletter

wydanie 2

## Move & Act

**Empower Youth through  
Entrepreneurial and Digital Skills**

**Project no. 2022-1-PL01-KA220-YOU-000086569**

**Move  
& Act**



### Co nowego w projekcie?

Move & Act to projekt współfinansowany w ramach Programu Erasmus+, który wspiera rozwój cyfrowych, twórczych i przedsiębiorczych umiejętności młodych ludzi. Głównym celem rozwoju ww. umiejętności jest kształtowanie europejskiej tożsamości oraz wzrost możliwości zatrudnienia osób młodych.

W ciągu ostatnich kilku miesięcy partnerzy stworzyli e-platformę, zgromadzili innowacyjne techniki oraz pomysły na zajęcia o wymiarze artystycznym, a także zorganizował kilka webinarów. Co więcej, młodzi ludzie mieli okazję zdobyć nowe umiejętności podczas projektowego działania dedykowanego młodym twórcom, które odbyło się w Atenach, w Grecji.



### KANAŁY INTERNETOWE

[www.moveandact-project.com](http://www.moveandact-project.com)

Strona www projektu zawierająca informacje o celach naszego przedsięwzięcia, grupach docelowych oraz rezultatach.

[moveandactplatform.eu](http://moveandactplatform.eu)

E-platforma z darmowym dostępem do wszelkich informacji, materiałów edukacyjnych oraz szkoleń.



@MoveAndActProject

Projektowy profil na FB wraz z aktualnościami i interesującymi tematami związanymi z motywem przewodnim projektu.



@moveandact\_project

Instagramowa, wirtualna przestrzeń dedykowana zainteresowanym społecznościom.



Dofinansowane przez  
Unię Europejską

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.



## REZULTATY

### Przewodnik Video po technice Elevator Pitch

Materiał video pokazuje, jak młodzi ludzie mogą skutecznie zaprezentować swój dorobek zawodowy w zaledwie jedną minutę!

Po obejrzeniu wspomnianego Przewodnika zgłębisz tajniki techniki Elevator Pitch i dowiesz się, dlaczego jest ona istotna. Zobaczysz też realne przykłady jej zastosowania przez artystów. Dowiesz się, jak przygotować dobry Elevator Pitch [TUTAJ](#).

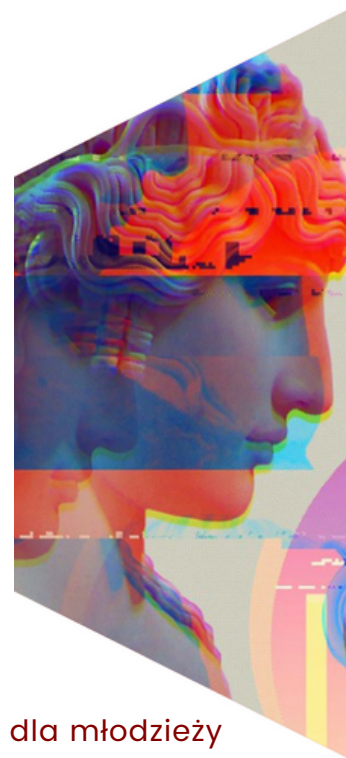
### OTWARTY PRZEWODNIK z innowacyjnymi technikami oraz zajęciami artystycznymi

W Przewodniku użytkownicy znajdą 14 przykładów artystycznych technik oraz twórczych zajęć w następujących kategoriach:

- ◆ Nowe artystyczne techniki w Sztukach Wizualnych,
- ◆ Zajęcia artystyczne z zastosowaniem nowoczesnych technologii.

Eksperymentowanie ze sztuką może radykalnie zmienić język własnej wypowiedzi artystycznej, tworząc tym samym nowe formy sztuki.

Spróbujmy więc dowiedzieć się, jak użycie technologii może wpłynąć pozytywnie na proces tworzenia sztuki! Sprawdź Przewodnik [TUTAJ](#).



### Webinary

Program szkoleniowy dla młodzieży w zakresie umiejętności cyfrowych i artystycznych

Tematyka 2 ostatnich webinarów w ramach programu obejmowała:

- ◆ "Podstawy druku 3D" (27 kwietnia),
- ◆ "Oprogramowanie i sprzęt do druku 3D" (11 maja) przedstawiający, jak uzyskać wydruk wysokiej jakości.

Obejrzyj wszystkie 6 webinarów [TUTAJ](#).

### Webinar dotyczący techniki Elevator Pitch

Oprócz dużej dawki wiedzy z zakresu znajomości techniki Elevator Pitch, webinar miał na celu zwiększenie pewności siebie oraz poczucia inicjatywności u młodych uczestników, oraz zwiększenie możliwości zatrudnienia na europejskim rynku pracy. Możesz go obejrzeć, a także zapoznać się z dodatkowymi materiałami [TUTAJ](#).



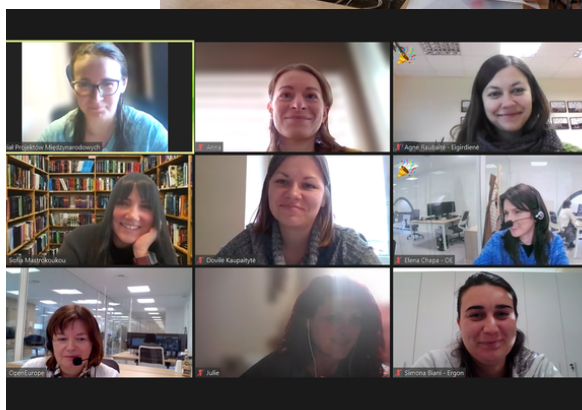
## SPOTKANIA PROJEKTOWE

### Spotkania stacjonarne i online

Partnerzy projektu odbywają comiesięczne spotkania online, aby monitorować postępy w projekcie.

Podczas spotkań partnerzy również omawiają kwestie związane z zarządzaniem, upowszechnianiem rezultatów oraz ich jakością.

Do chwili obecnej odbyliśmy 2 transnarodowe spotkania projektowe – pierwsze z nich miało miejsce w Reus, w Hiszpanii, zaś drugie odbyło się w Atenach. Spotkanie w Grecji było okazją do przedyskutowania wykonanych do tej pory zadań oraz zaplanowania kolejnych działań i rezultatów.



### Działania związane z uczeniem się, nauczaniem i szkoleniami (Ateny, Grecja)

W dniach 18 - 25 czerwca 21 młodych osób z Grecji, Polski, Litwy, Hiszpanii oraz Włoch uczestniczyło w serii warsztatów.

Uczestnicy zdobyli nowe umiejętności z zakresu druku 3D, poszerzyli horyzonty w temacie włączenia społecznego oraz szeroko pojętej akceptacji, a w wolnym czasie odkrywali piękno Grecji.

Warsztaty były współorganizowane przez dwóch partnerów z Grecji: MYARTIST i e-Nable Greece.



#### PARTNERZY PROJEKTU:

**Move  
& Act**

  
SPOŁECZNA AKADEMIA NAUK  
UNIVERSITY OF SOCIAL SCIENCES

  
Asociació Programes Educatius  
OPEN EUROPE

  
MYARTIST

  
GIVING THE WORLD  
e-NABLE  
A HELPING HAND  
GREECE

  
SOCIALINIS HUBAS

  
IRIS  
Instytut re-integracji społecznej

  
ERGON  
a favore dei Sordi

